

3D-Gebäudemodelle

Produktbeschreibung



Präsentationsbeispiele 3D-Gebäudemodelle: links LoD1, rechts LoD2

Definition	<p>3D-Gebäudemodelle beschreiben dreidimensionale Gebäude- und Bauwerksinformationen basierend auf den Grundrissen des Liegenschaftskatasters in verschiedenen Detaillierungsstufen (Level of Detail (LoD)).</p> <p>Das LoD1, auch als Block- bzw. Klötzchenmodell bezeichnet, beschreibt alle Gebäude oder Gebäudeteile über ihrem Grundriss sowie ein Flachdach auf mittlerer Dachhöhe.</p> <p>Das LoD2 beschreibt alle Gebäude, Bauwerke oder Gebäudeteile mit standardisierten Dachformen. Firstverlauf sowie First- und Traufhöhe entsprechen im Rahmen der Modellgenauigkeit der Örtlichkeit.</p>
Verfügbarkeit	landesweit
Aktualität	herstellungsabhängig (nähere Informationen auf Anfrage)
Aktualisierung	erneute Grundausstattung (vollständiger Datenumfang)
Qualität	
Lage	<p>Der Gebäudegrundriss wird dem amtlichen Liegenschaftskatasterinformationssystem (ALKIS®) entnommen. Gebäude, Bauteile und Bauwerke werden als Objekte mit einfacher Topologie und unabhängiger Geometrie abgebildet.</p> <p>Die Lagegenauigkeit entspricht der der Gebäude im Liegenschaftskataster.</p>
Höhe	<p>LoD1: Die Höhengenaugigkeit beträgt größtenteils 5 m.</p> <p>LoD2: Die Höhengenaugigkeit beträgt größtenteils 1 m.</p> <p>Grobe Abweichungen sind in Einzelfällen bei komplexen Dachformen möglich.</p>
Bezugssystem	
Lage	<p>EPSG: 25832 (DE_ETRS89_UTM32)</p> <p>Bei Koordinatenangaben im UTM-System wird in der Dateibezeichnung die Zonenkennziffer stets angegeben. Bei Koordinatenangaben innerhalb der Datensätze wird bei Standardabgaben immer auf die Zonenkennung verzichtet</p>
Höhe	EPSG: 7837 (DE_DHHN2016_NH)
Übermittlung	
Datenformat	CityGML
Bezugsquelle	Landesamt für Vermessung und Geobasisinformation Rheinland-Pfalz